# Unidad 2 – Elaboración de interfaces mediante documentos XML

## Objetivo:

Aprender a crear interfaces de usuario en un lenguaje independiente del de la aplicación.

En este caso XML, y Qt-Jambi. Para iniciarnos en el Modelo Vista-Controlador (MVC).

### Etiquetas:

* Delimitadas por <>
* Estructura: <etiqueta atributo="valor">Contenido</etiqueta>
* Siempre existe etiqueta de cierre.
* Siempre existe etiqueta raíz.
* Tiene estructura de árbol.

### Atributos y valores

* Se usan para añadir información adicional a un elemento XML.

### Reglas para un documento XML bien formado

* Debe existir un elemento raíz.
* Todos los elementos XML deben tener su correspondiente etiqueta de cierre.
* Es sensible a mayúsculas.
* El anidamiento debe hacerse conforme a la estructura del árbol del documento. Es decir, si abro la etiqueta y a continuación se cierran en sentido inverso, no puedo cerrar antes y después
* Los valores de los atributos van entrecomillados siempre.

### Recomendaciones para los nombres de etiquetas

* Se pueden usar letras, número y otros caracteres.
* No se puede empezar por un número o signo de puntuación.
* No se puede empezar por las letras XML.
* Los nombres no pueden contener espacios en blanco.

Los bindings extienden el uso de bibliotecas escritas en un lenguaje determinado a otros lenguajes de programación.